



كلية تكنولوجيا المعلومات وعلوم الحاسوب
قسم علوم الحاسوب

الخطة الدراسية لدرجة البكالوريوس
تخصص:

الواقع الرقمي وتطوير الالعاب

Digital Reality and Game Development (DRG)

2025/2024



جامعة اليرموك
Yarmouk University
كلية تكنولوجيا المعلومات وعلوم الحاسوب
Faculty of Information Technology and
Computer Sciences



تاريخ اعتماد الوثيقة	الخطة الدراسية	رمز الوثيقة
		AP02-PR04

القسم: علوم الحاسوب	البرنامج: البكالوريوس في تخصص الواقع الرقمي وتطوير الالعاب	الختم الرسمي
اعتمدت الخطة الدراسية بقرار مجلس العمداء رقم بتاريخ		

نبذة عن البرنامج
<p>يُعتبر برنامج البكالوريوس في تخصص الواقع الرقمي وتطوير الألعاب واحداً من البرامج الجامعية الحديثة والمثيرة التي تجمع بين الإبداع والتكنولوجيا. حيث تلعب الواقع الرقمي والألعاب الرقمية دوراً متزايد الأهمية في الترفيه والتعليم والصناعات الإبداعية. يهدف هذا البرنامج إلى تزويد الطلبة بالمهارات التطبيقية والمعرفة اللازمة لفهم وتطوير العوالم الرقمية والألعاب التفاعلية لتلبي احتياجات سوق العمل في هذا المجال. كما يتيح هذا البرنامج للطلبة فرصة تطوير مهاراتهم في التصميم الرقمي وإنشاء محتوى ثلاثي الأبعاد والواقع الرقمي. يفتح هذا التخصص الأبواب أمام الخريجين للعمل في مجموعة متنوعة من الصناعات، بما في ذلك صناعة الترفيه، والتعليم، والتصميم الجرافيكي، والتطوير التكنولوجي، والتسويق الرقمي، والعديد من المجالات الأخرى. تم توطئ هذا البرنامج في قسم علوم الحاسوب في الكلية.</p>

رؤية ورسالة القسم الذي يطرح البرنامج	
الرؤية	تتمثل رؤية القسم في أن يصبح أحد أفضل قسم "علوم الحاسوب" في المنطقة لجعل الشركات المحلية والإقليمية حريصة على توظيف خريجي هذا البرنامج. كما يطمح إلى تقديم برامج تعليمية عالية الجودة مدعومة بأفضل التقنيات المتطورة. ويطمح القسم للعب دور فعال في تنمية الاقتصاد الأردني من خلال استخدام تكنولوجيا المعلومات والاتصالات.
الرسالة	تتمثل رسالة القسم في تزويد طلابنا بجودة التعليم والمهارات الفنية اللازمة في علوم الحاسوب ليكونوا قادرين على تزويد المجتمع بالخدمات المطلوبة، ولتخريج الطلاب وفقاً لاحتياجات الأردن والدول المجاورة والعالم، وبناء علاقات مع المجتمع المحلي من أجل التمكن من تلبية احتياجاتهم، وأخيراً تقديم خدمات استشارية لقطاع الصناعة والشركات المحلية.

أهداف البرنامج التعليمية	
1	تزويد الطلبة بمهارات تطوير البرمجيات وتصميم الرسومات الرقمية اللازمة لإنشاء تطبيقات وألعاب رقمية متقدمة.
2	تعزيز القدرة على التفكير الإبداعي وحل المشكلات والتعلم الذاتي وتشجيع الطلبة على ابتكار تجارب وألعاب رقمية جديدة ومثيرة.
3	تعزيز التفاعل والتعلم التجريبي من خلال مشاريع عملية وتجربة عملية في تطوير الواقع الافتراضي والألعاب.
4	تعزيز التفاعل والعمل الجماعي من خلال تشجيع الطلاب على العمل كفرق والتفاعل مع زملائهم في مشاريع مشتركة لتطوير ألعاب ومحتوى رقمي.
5	تعزيز التفكير التجاري والمهني وتوفير فهم عميق لجوانب صناعة التكنولوجيا والألعاب والتسويق وإدارة المشاريع وريادة الأعمال.



جامعة اليرموك
Yarmouk University
كلية تكنولوجيا المعلومات وعلوم الحاسوب
Faculty of Information Technology and
Computer Sciences



تاريخ اعتماد الوثيقة	الخطة الدراسية	رمز الوثيقة
		AP02-PR04

نتائج التعلم للبرنامج PLOs	
PLO1	تحليل مسائل الحوسبة المعقدة وتطبيق مبادئ ونظريات علوم الحاسوب والبرمجيات لتحديد الحلول.
PLO2	تصميم وتطوير وتقييم تطبيقات وألعاب الواقع الرقمي لخلق تجارب تساهم في التعليم والبحث العلمي والأعمال المبتكرة التي تلبي مجموعة محددة من متطلبات الحوسبة في مجال علوم الكمبيوتر.
PLO3	توظيف الرياضيات والعلوم لإنشاء رسومات وانماط بصرية متقدمة في الواقع الرقمي والألعاب.
PLO4	فهم وتطبيق مبادئ الحوسبة في مجالات البرمجة وهياكل البيانات والخوارزميات، معمارية الحاسوب والأنظمة والرسومات والذكاء الاصطناعي وكيفية ارتباطها بالواقع الرقمي وتصميم ألعاب الكمبيوتر وتطويرها.
PLO5	تخطيط وإدارة مشاريع تطوير الألعاب والواقع الرقمي وتسويقها وفهم جوانب الأعمال والسوق من الفكرة إلى التنفيذ والنشر وبناءً على المبادئ القانونية والأخلاقية.
PLO6	المشاركة بفعالية في مشاريع تطوير الألعاب والواقع الرقمي والتواصل كجزء أو قائد لفريق عمل متعاون.

توزيع الساعات المعتمدة للحصول على درجة البكالوريوس في تخصص الواقع الرقمي وتطوير الألعاب			
التصنيف	الساعات المعتمدة		
	الاختياري	الاجباري	المجموع
متطلبات الجامعة	12	15	27
متطلبات الكلية	0	19	19
متطلبات البرنامج	18	70	88
المجموع	27	107	134

أولاً: متطلبات الجامعة الإجمالية، ويخصص لها 15 ساعة معتمدة، وتتضمن المساقات التالية						
رمز المساق	رقم المساق	اسم المساق	عدد الساعات المعتمدة			طريقة التدريس
			نظري	عملي	المجموع	
HUM	120	مهارات الاتصال والتواصل (اللغة الإنجليزية)	3	0	3	مدمج
HUM	121	مهارات الاتصال والتواصل (اللغة العربية)	3	0	3	مدمج
HUM	146	مهارات القيادة والريادة والابتكار	3	0	3	الالكتروني
HUM	124	التربية الوطنية	3	0	3	الالكتروني
MILT	100A	العلوم العسكرية	3	0	3	الالكتروني
EL	099	مهارات لغة إنجليزية – إندراكي	0	0	0	--
AL	099	لغة عربية – إندراكي	0	0	0	--
COMP	099	مهارات حاسوب – إندراكي	0	0	0	--
SA	100	الأخلاقيات والعمل التطوعي (ناجح/راسب)	0	0	0	(عمادة شؤون الطلبة)



جامعة اليرموك
Yarmouk University
كلية تكنولوجيا المعلومات وعلوم الحاسوب
Faculty of Information Technology and
Computer Sciences



تاريخ اعتماد الوثيقة	الخطة الدراسية	رمز الوثيقة
		AP02-PR04

ثانياً: متطلبات الجامعة الاختيارية: (12) ساعة معتمدة يختارها الطالب من واحدة من حزم اللغات التالية:

(1) حزمة مساقات اللغة الفرنسية (12) ساعة معتمدة

طريقة التدريس	المتطلب السابق	عدد الساعات المعتمدة			اسم المساق	رقم المساق	رمز المساق
		المجموع	عملي	نظري			
وجاهي	-	3		3	مهارات في اللغة الفرنسية 1	101	LCF
وجاهي	LCF 101	3		3	مهارات في اللغة الفرنسية 2	102	LCF
وجاهي	LCF 102	3		3	مهارات في اللغة الفرنسية 3	103	LCF
وجاهي	LCF 103	3		3	مهارات في اللغة الفرنسية 4	104	LCF

(2) حزمة مساقات اللغة الألمانية (12) ساعة معتمدة

طريقة التدريس	المتطلب السابق	عدد الساعات المعتمدة			اسم المساق	رقم المساق	رمز المساق
		المجموع	عملي	نظري			
وجاهي	-	3		3	مهارات في اللغة الألمانية 1	101	LCG
وجاهي	LCG 101	3		3	مهارات في اللغة الألمانية 2	102	LCG
وجاهي	LCG 102	3		3	مهارات في اللغة الألمانية 3	103	LCG
وجاهي	LCG 103	3		3	مهارات في اللغة الألمانية 4	104	LCG

(3) حزمة مساقات اللغة الإسبانية (12) ساعة معتمدة

طريقة التدريس	المتطلب السابق	عدد الساعات المعتمدة			اسم المساق	رقم المساق	رمز المساق
		المجموع	عملي	نظري			
وجاهي	-	3		3	مهارات في اللغة الإسبانية 1	101	LCE
وجاهي	LCE 101	3		3	مهارات في اللغة الإسبانية 2	102	LCE
وجاهي	LCE 102	3		3	مهارات في اللغة الإسبانية 3	103	LCE
وجاهي	LCE 103	3		3	مهارات في اللغة الإسبانية 4	104	LCE

(4) حزمة مساقات اللغة التركية (12) ساعة معتمدة

طريقة التدريس	المتطلب السابق	عدد الساعات المعتمدة			اسم المساق	رقم المساق	رمز المساق
		المجموع	عملي	نظري			
وجاهي	-	3		3	مهارات في اللغة التركية 1	101	LCT
وجاهي	LCT 101	3		3	مهارات في اللغة التركية 2	102	LCT
وجاهي	LCT 102	3		3	مهارات في اللغة التركية 3	103	LCT
وجاهي	LCT 103	3		3	مهارات في اللغة التركية 4	104	LCT



جامعة اليرموك
Yarmouk University
كلية تكنولوجيا المعلومات وعلوم الحاسوب
Faculty of Information Technology and
Computer Sciences



تاريخ اعتماد الوثيقة	الخطة الدراسية	رمز الوثيقة
		AP02-PR04

5) حزمة مساقات اللغة الصينية (12) ساعة معتمدة							
طريقة التدريس	المتطلب السابق	عدد الساعات المعتمدة			اسم المساق	رقم المساق	رمز المساق
		المجموع	عملي	نظري			
وجاهي	-	3		3	مهارات في اللغة الصينية 1	101	LCC
وجاهي	LCC 101	3		3	مهارات في اللغة الصينية 2	102	LCC
وجاهي	LCC 102	3		3	مهارات في اللغة الصينية 3	103	LCC
وجاهي	LCC 103	3		3	مهارات في اللغة الصينية 4	104	LCC

ثالثاً: متطلبات الكلية الاجبارية (19) ساعة معتمدة:								
طريقة التدريس	المتطلب السابق	عدد الساعات المعتمدة			اسم المساق	رقم المساق	رمز المساق	
		المجموع	عملي	نظري				
وجاهي	لا يوجد	3	0	3	البرمجة بلغة مختارة (لطلبة كلية تكنولوجيا المعلومات)	111	CS	
وجاهي	CS 111	1	3	0	مختبر البرمجة بلغة مختارة	111L	CS	
مدمج	لا يوجد	3	0	3	مقدمة في نظم المعلومات والبرمجة	120	CIS	
وجاهي	CIS 120 و CIS 210	3	0	3	نظم قواعد البيانات	260	CIS	
مدمج	لا يوجد	3	0	3	تفاضل وتكامل (1)	101	MATH	
وجاهي	لا يوجد	3	0	3	مبادئ الاحتمالات (1)	111	STAT	
وجاهي	CIS 260	3	0	3	تطوير تطبيقات الانترنت (1)	381	BIT	
		19	المجموع					



جامعة اليرموك
Yarmouk University
كلية تكنولوجيا المعلومات وعلوم الحاسوب
Faculty of Information Technology and
Computer Sciences



تاريخ اعتماد الوثيقة	الخطة الدراسية	رمز الوثيقة
		AP02-PR04

رابعاً : متطلبات التخصص الاجبارية (73) ساعة معتمدة							
طريقة التدريس	المتطلب السابق	عدد الساعات المعتمدة			اسم المساق	رقم المساق	رمز المساق
		المجموع	عملي	نظري			
وجاهي	CS 111	3	0	3	اساسيات نظم التشغيل	130	CS
وجاهي	MATH 101	3	0	3	هياكل متقطعة	142	CS
وجاهي	CS 111	3	0	3	البرمجة الكيوتونية	210	CS
وجاهي	CS 111L و CS 210	1	3	0	مختبر البرمجة الكيوتونية	210L	CS
وجاهي	CS 210	3	0	3	تراكيب البيانات والخوارزميات	253	CS
وجاهي	CS 210 و CIS 120	3	0	3	نظم الوسائط المتعددة	281	CS
وجاهي	CS 210	3	0	3	برمجة متقدمة	310	CS
وجاهي	CS 310 و CS 130	3	0	3	برمجة تطبيقات الهواتف الذكية	411	CS
الالكتروني	CS 253 او CS 225	3	0	3	معمارية الحاسوب	432	CS
وجاهي	CIS 120 و CS 210	3	0	3	البرمجة المرئية	214	CIS
وجاهي	MATH 101	3	0	3	رياضيات وفيزياء الالعاب	201	DRG
وجاهي	DRG 201	3	0	3	النمذجة والتحريك ثلاثية الأبعاد	202	DRG
وجاهي	CS 210	3	0	3	مقدمة في تطوير الالعاب	210	DRG
وجاهي	DRG 202	3	0	3	النمذجة والتحريك ثلاثية الأبعاد	302	DRG
وجاهي	DRG 210	3	0	3	تطوير الالعاب المتقدم	310	DRG
وجاهي	DRG 302	3	0	3	تصميم وتطوير الواقع الرقمي	350	DRG
مدمج	DRG 350	3	0	3	تطبيقات الواقع الرقمي	352	DRG
وجاهي	DRG 202	3	0	3	تصميم الصوتيات والمؤثرات للالعاب	360	DRG
مدمج	DRG 202	3	0	3	تصميم واجهة المستخدم وتجربة المستخدم	410	DRG
مدمج	DRG 310	3	0	3	الذكاء الاصطناعي للالعاب	420	DRG
مدمج	DRG 350	3	0	3	القصة المصورة للواقع الرقمي	430	DRG
الالكتروني	DRG 310	3	0	3	تحسين الالعاب وضبط الأداء	440	DRG
مدمج	DRG 350	3	0	3	الأنظمة المسببة للواقع الرقمي	450	DRG
الالكتروني	انهاء 90 ساعة بنجاح	0	0	0	مشروع تخرج (1)	499A	DRG
الالكتروني	DRG 499A	3	0	3	مشروع تخرج (2)	499B	DRG
مدمج	CS 142	3	0	3	تحليل عددي	322	MATH



جامعة اليرموك
Yarmouk University
كلية تكنولوجيا المعلومات وعلوم الحاسوب
Faculty of Information Technology and
Computer Sciences



تاريخ اعتماد الوثيقة	الخطة الدراسية	رمز الوثيقة
		AP02-PR04

خامساً: متطلبات التخصص الاختيارية (15) ساعة معتمدة يختارها الطالب كما يلي: (9) ساعات من المجموعة الاولى و(6) ساعات من المجموعة الثانية:

(1) (9) ساعات معتمدة يختارها الطالب من المساقات التالية:

رمز المساق	رقم المساق	اسم المساق	عدد الساعات المعتمدة		
			نظري	عملي	المجموع
DRG	330	تسويق الالعاب وكسب المال	3	0	3
DRG	380	تحليل بيانات الالعاب	3	0	3
DRG	460	ميكانيكا اللعبة ونمطها	3	0	3
DRG	492	موضوعات خاصة في تطوير الالعاب	3	0	3
DRG	493	موضوعات خاصة في الواقع الرقمي	3	0	3
DRG	497	شهادة تدريبية (*)	3	0	3
DRG	498	التدريب العملي	3	0	3

(*) يتم احتساب المساق اذا حصل الطالب على شهادة عالمية معتمدة في احد مجالات التخصص يقرها القسم حسب أسس خاصة

(2) (6) ساعات معتمدة يختارها الطالب من المساقات التالية:

رمز المساق	رقم المساق	اسم المساق	عدد الساعات المعتمدة		
			نظري	عملي	المجموع
CS	351	حل المشكلات	3	0	3
CS	480	معالجة الصور	3	0	3
CIS	467A	تنقيب البيانات	3	0	3
DA	350	التعلم الآلي والشبكات العصبونية	3	0	3
BIT	222	ريادة الاعمال في تكنولوجيا المعلومات	3	0	3
CYS	230	مبادئ الأمن السيبراني	3	0	3