



جامعة اليرموك

كلية تكنولوجيا المعلومات وعلوم الحاسوب

DRG

بكالوريوس الواقع الرقمي وتطوير الألعاب

نبذة عن القسم والبرنامج

يُعتبر برنامج البكالوريوس في تخصص الواقع الرقمي وتطوير الألعاب والذي تم استحداثه في العام 2025/2024 واحدًا من البرامج الجامعية الحديثة والمثيرة التي تجمع بين الإبداع والتكنولوجيا. البرنامج موطن في قسم علوم الحاسوب الذي تأسس في العام 1978. حيث يلعب تخصص الواقع الرقمي والألعاب الرقمية دورًا متزايد الأهمية في الترفيه والتعليم والصناعات الإبداعية.

يهدف البرنامج إلى تزويد الطلبة بالمهارات التطبيقية والمعرفة اللازمة لفهم وتطوير العوالم الرقمية والألعاب التفاعلية لتبلي احتياجات سوق العمل في هذا المجال. كما يتيح هذا البرنامج للطلبة فرصة تطوير مهاراتهم في التصميم الرقمي وإنشاء محتوى ثلاثي الأبعاد والواقع الرقمي. يفتح هذا التخصص الأبواب أمام الخريجين للعمل في مجموعة متنوعة من الصناعات، بما في ذلك صناعة الترفيه، والتعليم، والتصميم الجرافيكي، والتطوير التكنولوجي، والتسويق الرقمي، والعديد من المجالات الأخرى. وقد تم تحديث الخطة الدراسية في العام 2025 لتواكب التطورات.



رؤية ورسالة القسم الذي يطرح البرنامج

الرؤية	تتمثل رؤية القسم في أن يصبح أحد أفضل قسم "علوم الحاسوب" في المنطقة لجعل الشركات المحلية والإقليمية حريصة على توظيف خريجي هذا البرنامج. كما يطمح إلى تقديم برامج تعليمية عالية الجودة مدعومة بأفضل التقنيات المتطورة.
الرسالة	تتمثل رسالة القسم في تزويد طلابنا بجودة التعليم والمهارات الفنية اللازمة في علوم الحاسوب ليكونوا قادرين على تزويد المجتمع بالخدمات المطلوبة، ولتخريج الطلاب وفقاً لاحتياجات الأردن والدول المجاورة والعالم، وبناء علاقات مع المجتمع المحلي من أجل التمكن من تلبية احتياجاتهم، وأخيراً تقديم خدمات استشارية لقطاع الصناعة والشركات المحلية.

أهداف البرنامج التعليمية

1	تزويد الطلبة بمهارات تطوير البرمجيات وتصميم الرسومات الرقمية اللازمة لإنشاء تطبيقات وألعاب رقمية متقدمة.
2	تعزيز القدرة على التفكير الإبداعي وحل المشكلات والتعلم الذاتي وتشجيع الطلبة على ابتكار تجارب وألعاب رقمية جديدة ومثيرة.
3	تعزيز التفاعل والتعلم التجريبي من خلال مشاريع عملية وتجربة عملية في تطوير الواقع الافتراضي والألعاب.
4	تعزيز التفاعل والعمل الجماعي من خلال تشجيع الطلاب على العمل كفريق والتفاعل مع زملائهم في مشاريع مشتركة لتطوير ألعاب ومحتوى رقمي.
5	تعزيز التفكير التجاري والمهني وتوفير فهم عميق لجوانب صناعة التكنولوجيا والألعاب والتسويق وإدارة المشاريع وريادة الأعمال.

نتائج التعلم للبرنامج PLOs

PLO1	تحليل مسائل الحوسبة المعقدة وتطبيق مبادئ ونظريات علوم الحاسوب والبرمجيات لتحديد الحلول.
PLO2	تصميم وتطوير وتقييم تطبيقات وألعاب الواقع الرقمي لخلق تجارب تساهم في التعليم والبحث العلمي والأعمال المبتكرة التي تلبي مجموعة محددة من متطلبات الحوسبة في مجال علوم الحاسوب.
PLO3	توظيف الرياضيات والعلوم لإنشاء رسومات وأنماط بصرية متقدمة في الواقع الرقمي والألعاب.
PLO4	فهم وتطبيق مبادئ الحوسبة في مجالات البرمجة وهياكل البيانات والخوارزميات، معمارية الحاسوب والأنظمة والرسومات والذكاء الاصطناعي وكيفية ارتباطها بالواقع الرقمي وتصميم ألعاب الكمبيوتر وتطويرها.
PLO5	تخطيط وإدارة مشاريع تطوير الألعاب والواقع الرقمي وتسويقها وفهم جوانب الأعمال والسوق من الفكرة إلى التنفيذ والنشر وبناءً على المبادئ القانونية والأخلاقية.
PLO6	المشاركة بفعالية في مشاريع تطوير الألعاب والواقع الرقمي والتواصل كجزء أو قائد لفريق عمل متعاون.

سعر الساعة

البرنامج العادي	80 دينار أردني
البرنامج الموازي	120 دينار أردني
البرنامج الدولي	170 دولار امريكي

ساعات البرنامج

التصنيف	الساعات المعتمدة		
	المجموع	الاختياري	الاجباري
متطلبات الجامعة	27	12	15
متطلبات الكلية	19	0	19
متطلبات التخصص	89	15	74
المجموع	135	27	108



+962 - 2 - 7211111 Ext. 2632

it.fac@yu.edu.jo

Irbid, Jordan