

جامعة اليرموك

كلية تكنولوجيا المعلومات وعلوم الحاسوب

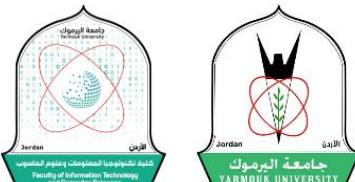
DRG

بكالوريوس الواقع الرقمي وتطوير الألعاب

نبذة عن القسم والبرنامج

يعتبر برنامج البكالوريوس في تخصص الواقع الرقمي وتطوير الألعاب والذي تم استحداثه في العام 2024/2025 واحداً من البرامج الجامعية الحديثة والمبتكرة التي تجمع بين الإبداع والتكنولوجيا. البرنامج موطن في قسم علوم الحاسوب الذي تأسس في العام 1978. حيث يلعب تخصص الواقع الرقمي والألعاب الرقمية دوراً متزايد الأهمية في الترفيه والتعليم والصناعات الإبداعية.

يهدف البرنامج إلى تزويـد الطلبة بالمهارات التطبيقية والمعرفة الـازمة لفهم وتطوير العـالم الرقمـي والألعـاب التـفاعـلـية لتـلبـي اـحـتـيـاجـات سـوق الـعـمل فيـ هـذـا المـجـال. كـما يـتيـح هـذـا البرـنـامـج للـطـلـبـة فـرـصـة تـطـوـير مـهـارـاتـهـم فيـ التـصـمـيم الرـقـمي وـإـنشـاء مـحتـوى ثـلـاثـي الأـبعـاد وـالـوـاقـع الرـقـمي. يـفـتـح هـذـا التـخـصـص الأـبـواب أـمـام الخـرـيجـين للـعـمل فيـ مـجـمـوعـة مـتـنـوـعة منـ الصـنـاعـات، بماـ فيـ ذـلـك صـنـاعـة التـرـفـيه، وـالـعـلـمـ، وـالـتـصـمـيمـ الجـرـافـيـ، وـالـتـطـوـيرـ التـكـنـوـلـوـجـيـ، وـالـتـسـوـيـقـ الرـقـميـ، وـالـعـدـيدـ منـ الـمـجاـلاتـ الأـخـرىـ. وـقـدـ تمـ تـحـديـثـ الخـطـةـ الـدـرـاسـيـةـ فيـ الـعـامـ 2025ـ لـتـواـكـبـ التـطـورـاتـ.



رؤية ورسالة القسم الذي يطرح البرنامج

<p>تتمثل رؤية القسم في أن يصبح أحد أفضل قسم "علوم الحاسوب" في المنطقة لجعل الشركات المحلية والإقليمية حريصة على توظيف خريجي هذا البرنامج. كما يطمح إلى تقديم برنامج تعليمية عالية الجودة مدروسة بأفضل التقنيات المتطورة.</p>	الرؤية
<p>تتمثل رسالة القسم في تزويد طلابنا بجودة التعليم والمهارات الفنية الالزمة في علوم الحاسوب ليكونوا قادرين على تزويد المجتمع بالخدمات المطلوبة، ولتخريج الطلاب وفقاً لاحتياجات الأردن والدول المجاورة والعالم، وبناء علاقات مع المجتمع المحلي من أجل التمكن من تلبية احتياجاتهم، وأخيراً تقديم خدمات استشارية لقطاع الصناعة والشركات المحلية.</p>	الرسالة

أهداف البرنامج التعليمية

تزويد الطلبة بمهارات تطوير البرمجيات وتصميم الرسومات الرقمية الالزمة لإنشاء تطبيقات وألعاب رقمية متقدمة.	1
تعزيز القدرة على التفكير الإبداعي وحل المشكلات والتعلم الذائي وتشجيع الطلبة على ابتكار تجارب وألعاب رقمية جديدة ومثيرة.	2
تعزيز التفاعل والتعلم التجاري من خلال مشاريع عملية وتجربة عملية في تطوير الواقع الافتراضي والألعاب.	3
تعزيز التفاعل والعمل الجماعي من خلال تشجيع الطلاب على العمل كفرق والتفاعل مع زملائهم في مشاريع مشتركة لتطوير ألعاب ومحظى رقمي.	4
تعزيز التفكير التجاري والمهني وتوفير فهم عميق لجوانب صناعة التكنولوجيا والألعاب والتسويق وإدارة المشاريع وريادة الأعمال.	5

PLOs نتاجات التعلم للبرنامج

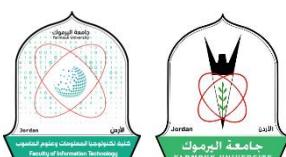
تحليل مسائل الحوسبة المعقدة وتطبيق مبادئ ونظريات علوم الحاسوب والبرمجيات لتحديد الحلول.	PLO1
تصميم وتطوير وتقديم تطبيقات وألعاب الواقع الرقمي لخلق تجارب تساهم في التعليم والبحث العلمي والأعمال المبتكرة التي تابي مجموعة محددة من متطلبات الحوسبة في مجال علوم الحاسوب.	PLO2
توظيف الرياضيات والعلوم لإنشاء رسوميات وأنماط بصرية متقدمة في الواقع الرقمي والألعاب.	PLO3
فهم وتطبيق مبادئ الحوسبة في مجالات البرمجة وهياكل البيانات والخوارزميات، معمارية الحاسوب والأنظمة والرسومات والذكاء الاصطناعي وكيفية ارتباطها بالواقع الرقمي وتصميم ألعاب الكمبيوتر وتطويرها.	PLO4
تخطيط وإدارة مشاريع تطوير الألعاب والواقع الرقمي وتسويقيها وفهم جوانب الاعمال والسوق من الفكرة إلى التنفيذ والنشر وبناءً على المبادئ القانونية والأخلاقية.	PLO5
المشاركة بفعالية في مشاريع تطوير الألعاب والواقع الرقمي والتواصل كجزء أو قائد لفريق عمل متعاون.	PLO6

سعر الساعة

80 دينار أردني	البرنامج العادي
120 دينار أردني	البرنامج الموازي
170 دولار أمريكي	البرنامج الدولي

ساعات البرنامج

التصنيف	الساعات المعتمدة		
	المجموع	الاختياري	الاجباري
متطلبات الجامعة	27	12	15
متطلبات الكلية	19	0	19
متطلبات التخصص	89	15	74
المجموع	135	27	108



+962 - 2 - 7211111 Ext. 2632

it.fac@yu.edu.jo

Irbid, Jordan

معلومات التواصل