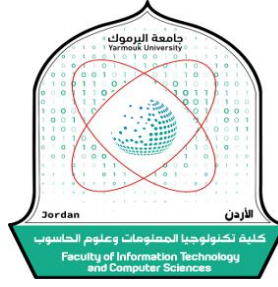


CS



جامعة اليرموك

كلية تكنولوجيا المعلومات وعلوم الحاسوب

بكالوريوس علوم الحاسوب



Computing
Accreditation
Commission

نبذة عن القسم والبرنامج

تأسس قسم علوم الحاسوب والذي يضم برنامج البكالوريوس في علوم الحاسوب في العام 1978، حيث بدأت الدراسة فيه عام 1980 في برنامج بكالوريوس الحاسب الالكتروني ضمن كلية العلوم. ويعتبر البرنامج واحد من البرامج الاولى في الأردن الذي يرفد السوق الداخلي والخارجي بخريجين اكفاء في تحليل وانشاء الانظمة المحوسبة والعمل على تطويرها لتناسب متطلبات العصر في ظل الامكانات التكنولوجية الموجودة في سوق العمل.

يهدف برنامج البكالوريوس في علوم الحاسوب إلى تزويد الطلاب بالمعرفة والمهارات اللازمة لفهم وتطبيق التقنيات الحاسوبية حيث نشأ هذا البرنامج كاستجابة للتقدم السريع في مجال التكنولوجيا واعتمادها في مختلف جوانب الحياة. وقد حصل البرنامج على الاعتماد الدولي الامريكي ABET العام 2023.

تتضمن أهداف البرنامج تدريب الطلاب على تطوير البرمجيات، وإدارة الشبكات، وتصميم وتطوير مواقع الويب وتطبيقات الموبايل، والعمل في مجالات الذكاء الاصطناعي. يمكن للخريجين العمل في مجموعة متنوعة من المجالات بما في ذلك تكنولوجيا المعلومات، والتطوير البرمجي، والأمن السيبراني، والاستشارات التقنية. وقد تم تحديث الخطة الدراسية في العام 2025 لتواكب التطورات.



رؤية ورسالة القسم الذي يطرح البرنامج

| | |
|----------------|--|
| الرؤية | تتمثل رؤية القسم في أن يصبح أحد أفضل قسم "علوم الحاسوب" في المنطقة لجعل الشركات المحلية والإقليمية حريصة على توظيف خريجي هذا البرنامج. كما يطمح إلى تقديم برامج تعليمية عالية الجودة مدعومة بأفضل التقنيات المتطورة. ويطمح القسم للعب دور فعال في تنمية الاقتصاد الأردني من خلال استخدام تكنولوجيا المعلومات والاتصالات. |
| الرسالة | تتمثل رسالة القسم في تزويد طلابنا بجودة التعليم والمهارات الفنية اللازمة في علوم الحاسوب ليكونوا قادرين على تزويد المجتمع بالخدمات المطلوبة، ولتخريج الطلاب وفقاً لاحتياجات الأردن والدول المجاورة والعالم، وبناء علاقات مع المجتمع المحلي من أجل التمكن من تلبية احتياجاتهم، وأخيراً تقديم خدمات استشارية لقطاع الصناعة والشركات المحلية. |

أهداف البرنامج التعليمية

| | |
|---|--|
| 1 | رفع مستوى الطلاب المتخرجين وتزويدهم بالمهارات والتقنيات اللازمة له ليكونوا قيمة مضافة للأسواق الإقليمية والدولية |
| 2 | تزويد أعضاء هيئة التدريس بأحدث التقنيات ليكونوا قادرين على تدريس موضوعات الحديثة في علوم الحاسوب. |
| 3 | تطوير مهارات التفكير والابداع وحل المشكلات والتعلم الذاتي لدى الطلبة. |
| 4 | تنمية شخصية الطالب والارتقاء بمهاراته بما يتناسب مع متطلبات سوق العمل. |
| 5 | تشجيع الطلبة على التعلم الذاتي. |
| 6 | تطوير استراتيجيات التعليم والتعلم للارتقاء بمستويات اداء الطلبة. |

نتائج التعلم للبرنامج PLOs

| | |
|------|---|
| PLO1 | تحليل مشاكل الحوسبة المعقدة وتطبيق مبادئ الحوسبة وغيرها من المجالات ذات الصلة لتحديد الحلول. |
| PLO2 | تصميم وتنفيذ وتقييم حل قائم على الحوسبة لتلبية مجموعة معينة من متطلبات الحوسبة في سياق علوم الكمبيوتر. |
| PLO3 | التواصل بشكل فعال في مجموعة متنوعة. |
| PLO4 | التعرف على المسؤوليات المهنية وإصدار أحكام مستنيرة في ممارسة الحوسبة على أساس المبادئ القانونية والأخلاقية. |
| PLO5 | العمل بفعالية كعضو أو قائد فريق يشارك في أنشطة مناسبة لعلوم الكمبيوتر. |
| PLO6 | تطبيق نظريات علوم الحاسوب وأساسيات تطوير البرمجيات لإنتاج حلول قائمة على الحوسبة. |

سعر الساعة

| | |
|------------------|------------------|
| البرنامج العادي | 55 دينار أردني |
| البرنامج الموازي | 80 دينار أردني |
| البرنامج الدولي | 113 دولار امريكي |

ساعات البرنامج

| التصنيف | الساعات المعتمدة | | |
|-----------------|------------------|----------|---------|
| | الاختياري | الاجباري | المجموع |
| متطلبات الجامعة | 12 | 15 | 27 |
| متطلبات الكلية | 0 | 19 | 19 |
| متطلبات التخصص | 15 | 74 | 89 |
| المجموع | 27 | 108 | 135 |

